

Voor de wedstrijd

- In elk competitieteam is een teamcaptain aangesteld. Deze wordt door de competitieleider aangewezen. Deze is verantwoordelijk voor het tijdig (voor de wedstrijd) invullen van het competitieformulier, het inleveren van de formulieren van thuiswedstrijden (eventueel digitaal) en het bewaren en meenemen van alle benodigde informatie over: bondsnummers, speelschema's en routebeschrijvingen.
- Naar de uitwedstrijden van de jeugd wordt door de ouders van de teamleden gereden volgens het rijdschema op het competitieschema. Als ouders uiteindelijk verhinderd zijn, dienen ze zelf vervanging te regelen. Per team wordt afgesproken of ze thuis of bij de sporthal worden opgehaald. Ouders die tijdens de competitie niet kunnen rijden worden geacht een kleine vergoeding te betalen aan de andere ouders. Bij senioren teams gaat BC F.S.T. er van uit dat de senioren het vervoer onderling regelen.
- Zorg dat je een kwartier voor de wedstrijd begint, in de zaal aanwezig bent.
- Zorg dat je kleding in orde is. Het clubtenu is een wit-met-groen Polo-shirt met donkerblauw broek/rokje en sportschoenen; geen zwarte zolen. Vanaf de integratie mag het shirt ook effen groen zijn. Wanneer leden nieuwe shirts aanschaffen, zal het een groen-wit exemplaar zijn. Zorg ook dat je een trainingsbroek en trui bij je hebt om warm te blijven tussen de partijen. Het club Polo-shirt kan bij de penningmeester worden verkregen (houd rekening met besteltijd).
- Kijk voor dat je de zaal binnen loopt op welke banen je speelt. Het overzicht hangt aangeplakt op de deur voordat je de zaal inloopt.
- Ontvang je tegenstanders vriendelijk, zoek ze op en stel je aan alle tegenspelers voor. De zaalwacht zal het team ook ontvangen en hun wanneer nodig de weg wijzen. Wie de zaalwacht is staat vermeld op de zaalindeling die aan de deur hangt bij binnenkomst.
- Doe een korte warming-up, begin daarna rustig met inslaan en probeer alle slagen een paar keer.
- Het zoeken van een vervanger is de taak van de speler die niet kan spelen, je dient ten alle tijden wel de competitieleider op de hoogte te stellen van je afwezigheid en de naam van de invaller door te geven. Mochten hier problemen mee zijn, neem dan contact op met de competitieleider Daan Wijngaard via competitie@fstwaalwijk.nl of 0651577997. Stel natuurlijk ook je teamgenoten op de hoogte! Een vervanger komt uit een team van maximaal gelijke sterkte, maar niet sterker! (recreanten mogen altijd invallen).

Tijdens de wedstrijd

- Zorg dat je als teamleden/ouders bijdraagt aan de sportiviteit. Wanneer teamleden/kinderen onsportief gedrag vertonen spreek ze hier dan op aan. Als speler ben je ambassadeur van FST en de badminton sport, gedraag je daarom netjes.
- Begin op tijd aan de wedstrijden. Laat tussen de partijen niet te veel tijd verloren gaan. Niet gespeelde wedstrijden zijn voor de thuisspelende club meteen verliespunten!
- Het thuisspelende team zorgt voor scheidsrechters. Niet spelende teamleden worden geacht deze taak te vervullen, tenzij afgesproken is dat er iemand anders wil tellen, of er door de spelers zelf wordt geteld. Bij uitwedstrijden kun je jezelf wel aanbieden als teller. Zorg dat er maar een persoon tussen de baan staat bij de wedstrijden.
- Het team/ouders mag/mogen aanmoedigen, maar zich niet direct langs de baan bevinden met uitzondering van de plaatsen die beschikbaar zijn om te zitten zoals banken en stoelen.
- De thuisspelende vereniging zorgt voor voldoende shuttles. Indien deze kapot zijn, dan kan de teamcaptain deze bij de competitieleider vervangen.
- Als een shuttle gespeeld is en op jouw baanheft ligt speel deze dan netjes en rustig naar de tegenstander.
- Vind je dat de scheidsrechter een verkeerde beslissing neemt, zeg dit dan rustig. De scheidsrechter beslist, ga niet eindeloos in discussie, je verliest dan alleen maar je eigen concentratie.
- Voor de spelregels kan je altijd kijken in het boekje van Badminton Nederland dat in de competitie map zit.
- Je mag je teamgenoten natuurlijk ook tips geven. Dit mag in de pauze bij 11 punten (let op, deze pauze is maximaal 1 minuut) en in de pauze na de eerste en tweede game (let op, deze pauze is maximaal 2 minuten). Een speler mag één coach hebben die, alleen als de shuttle niet in het spel is, aanwijzingen mag geven. Dit mag de voortgang van het spel niet belemmeren.

Na de wedstrijd

- Bedank na de wedstrijd de tegenstander en de scheidsrechter; geef een fatsoenlijke hand (ook bij verlies).
- Controleer of alle wedstrijduitslagen goed zijn ingevuld. Zet dan een handtekening op het competitieformulier. Zorg dat de tegenstander dit ook doet. Lever bij thuiswedstrijden het formulier in bij de zaalwacht.